**Stop Watch**

import {useEffect, useState} from 'react';

import './App.css'

function **App** () {

  const [min, **setMin**]=**useState**(0);

  const [sec, **setSec**]=**useState**(0);

  const [hour, **setHour**]=**useState**(0);

  const [running, **setRunning**]=**useState**(false);

**useEffect**(()=>{

    let id=null

    if(running){

     id = **setInterval**(()=>{

**setSec**(preSec=>{

        if(preSec==15){

**setMin**(preMin=>{

            if(preMin==14){

**setHour**(preHour=>preHour+1);

              return 0;

            }

            else{

              return preMin+1

            }

          }

          )

          return preSec=0;

        }

        else{

          return preSec+1;

        }

      })

      },1000)

    }

    return()=>{

**clearInterval**(id)

    }

  },[running])

 return (

      <div>

        <p>{hour<10?"0"+hour:hour}:{min<10?"0"+min:sec}:{sec<10?"0"+sec:sec}</p>

        <button *onClick*={()=>{**setRunning**(true)}} >Start</button>

        <button *onClick*={()=>{**setRunning**(false)}}>Stop</button>

        <button *onClick*={()=>{**setSec**(0); **setMin**(0); **setHour**(0); **setRunning**(false)}}>Restart</button>

      </div>

  )

}

export default **App**

**Image Slider**

import './Slider.css';

import img1 from '../src/assets/img1.jpg';

import img2 from '../src/assets/img2.jpg';

import img3 from '../src/assets/img3.jpg';

import img4 from '../src/assets/img4.jpg';

import {useState, useEffect} from 'react';

const **Slider** = () => {

  const [slide, **setSlide**]=**useState**(0)

    const data=[img1, img2,img3,img4];

    function **handleNext** (){

**setSlide**(slide==data.length-1?0: slide+1)

    }

    function **handlePre**(){

**setSlide**(slide=>{

        if(slide==0){

         return slide=data.length-1;

        }

        else{

          return slide-1

        }

      }

     )}

**useEffect**(()=>{

      const id=**setInterval**(()=>{**handleNext**()},2000);

      return ()=>{

**clearInterval**(id);

      }

    },[slide])

  return (

    <div *className*='slider'>

        <div *className*='slider-img'>

          <img *src*={data[slide]} *alt*="" />

          <button *className*="nextBtn"*onClick*={**handleNext**}>Next</button>

          <button *className*="preBtn" *onClick*={**handlePre**}>Previous</button>

        </div>

    </div>

  )

}

export default **Slider**

**Temp Controller**

import React from 'react';

import {useState} from 'react';

const **Temprature** = (props) => {

  const[color, **setColor**]=**useState**()

  let temp=props.temp.temp

  let setTemp= props.temp.setTemp;

   function **handlePlus**(){

**setTemp**(temp==30?temp=30:temp+1);

    if(temp >=18){

**setColor**("tempDis2")

    }

  }

   function **handleMinus**(){

**setTemp**(temp==12?temp=12:temp-1);

   if(temp<=19){

**setColor**("")

   }

   }

  return (

    <div *className*="temp">

      <img *src*="../src/assets/phone.webp" *alt*="" *width*="500"/>

       <div *className*={`tempDis ${color}`}>

        <span>{`${props.temp.temp}°C`}</span>

       </div>

       <div *className*="tempBtn">

        <button *onClick*={**handlePlus**}>Plus</button>

        <button *onClick*={**handleMinus**}>Minus</button>

       </div>

    </div>

  )

}

export default Temprature

**Random**

import { useState } from 'react'

import './App.css'

function **App**() {

  const [count, **setCount**] = **useState**(0)

  function **handleCount**(){

**setCount**((pre)=>{

      if(pre==10){

        return pre=10

      }

      else{

        return pre+1;

      }

    })

  }

  return (

    <>

      <h1>Vite + React</h1>

      <div *className*="card">

        {*/\* <button onClick={() => setCount(count==10?count=10:count+1)}> \*/*}

        <button *onClick*={**handleCount**}>

          count is {count}

        </button>

      </div>

    </>

  )

}

export default **App**